

# Applet

Programmation objets  
et Java

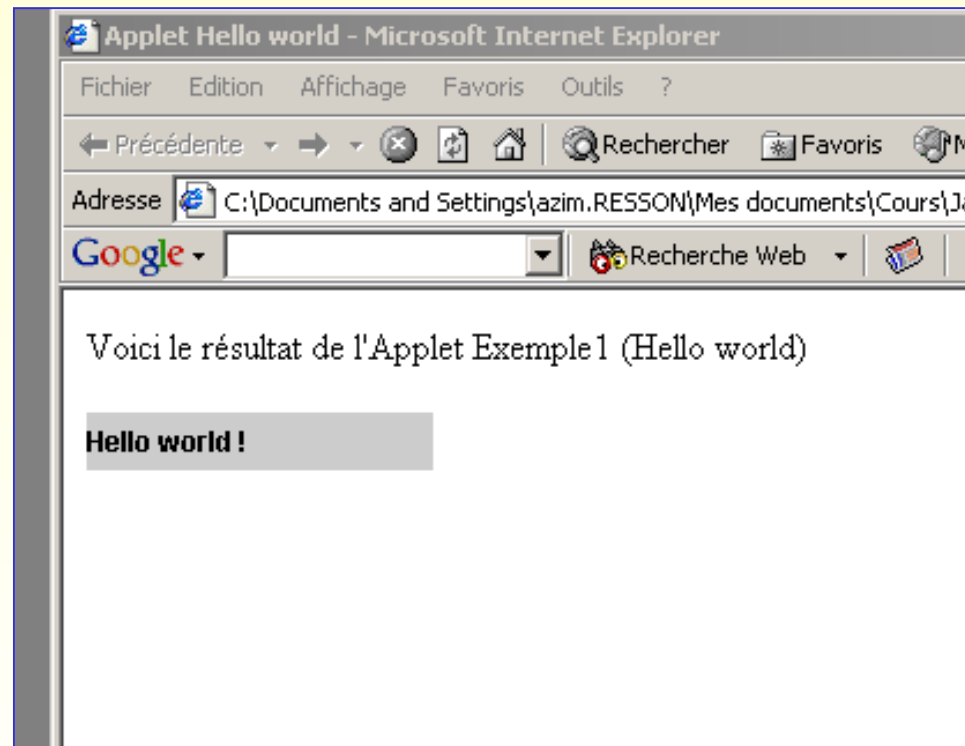
*(B. Sonntag)*

# Définition

⇒ *Applet*

⇒ Composant Java conçu pour être téléchargé via un réseau à chaque fois qu'on veut l'utiliser, en particulier par un navigateur qui se charge de l'exécuter.

# Exemple1 (HelloWorld)



# Exemple1 (hw.html)

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> Applet Hello world </TITLE>
</HEAD>
<BODY>

<P>Voici le résultat de l'Applet Exemple1 (Hello world)</P>
<P>
<APPLET CODE="testApplet.Exemple1.class" WIDTH=150 HEIGHT=25>
</P>
</APPLET>
</BODY>
</HTML>
```

# Example 1 (testApplet\Example1.java)

```
public class Exemple1 extends javax.swing.JApplet {  
  
    JLabel label = new JLabel("Hello world !");  
  
    public void start() {  
        this.getContentPane().add(label);  
    }  
}
```

# Exemple 1 (testApplet\Exemple1.java)

```
public class Exemple2 extends JApplet{
    public void init(){//premier accès à la page
        lireParam();
    }
    public void start(){//suite de init ou revisite de la page
        initGUI();
    }
    public void stop(){//passer à une autre page (ou quitter)
    }
    public void destroy(){//nettoyage final avant déchargement
    }
    ...
}
```

# Exemple2

```
public class Exemple2 extends JApplet{
    public void init(){//premier accès à la page
        lireParam();
    }
    public void start(){//suite de init ou revisite de la page
        initGUI();
    }
    public void stop(){//passer à une autre page (ou quitter)
    }
    public void destroy(){//nettoyage final avant déchargement
    }
    ...
}
```

# Exemple2

```
String texte;  
private void lireParam(){  
    texte = getParameter("texte");  
}
```

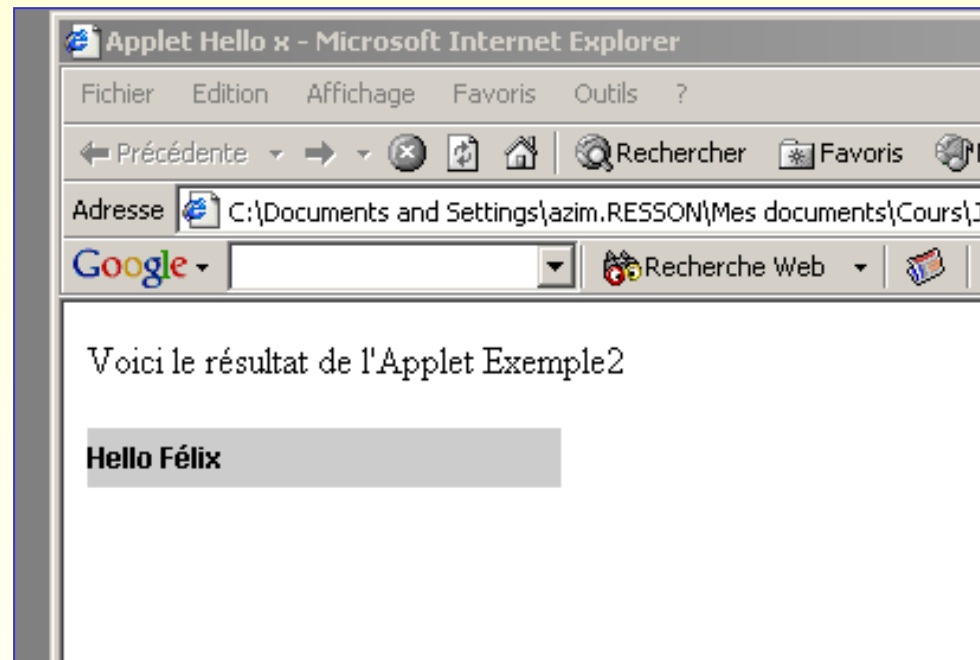


# Exemple2

```
<HTML>
<HEAD><TITLE> Applet Hello x</TITLE></HEAD>
<BODY>

<P>Voici le résultat de l'Applet Exemple2 </P>
<P><APPLET CODE="testApplet.Exemple2.class"
    WIDTH=200 HEIGHT=25>
    <PARAM NAME="texte" VALUE="Félix"></PARAM>
</APPLET>
</P>
</BODY>
</HTML>
```

# Exemple2



# Example2

```
JLabel label = new JLabel();  
private void initGUI(){  
    label.setText("Hello "+texte);  
    getContentPane().add(label);  
}
```